

Dino, M<sup>me</sup> SPARROW a dit que, pour écrire un algorithme, on peut parfois utiliser un **organigramme**. Mais c'est quoi un organigramme ?

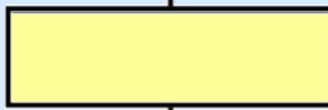
Un organigramme est **une représentation graphique ordonnée des différentes étapes de traitement d'un algorithme, ainsi que des liaisons qui existent entre les différentes étapes.**

Waah ! Dino, t'as pas plus compliqué comme définition ?!

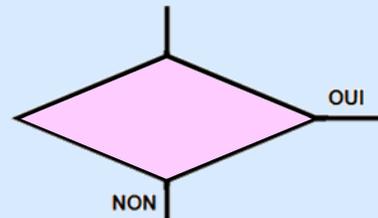
Mais non, c'est facile... L'organigramme obéit à des règles d'écriture très simples, il assemble des symboles normalisés et des textes :



**Début / Fin**  
Ce symbole normalisé représente le début ou la fin de l'organigramme.

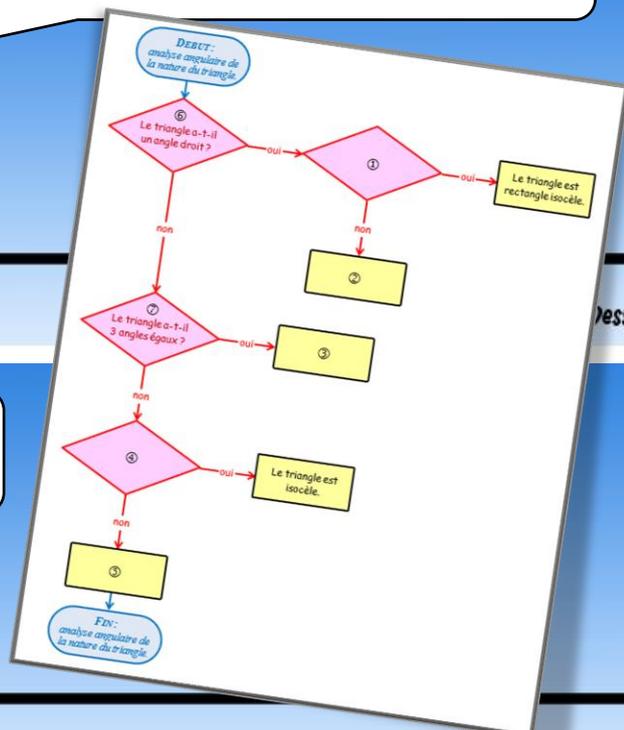


**Traitement**  
Ce symbole normalisé représente une action ou le traitement d'une étape à effectuer.

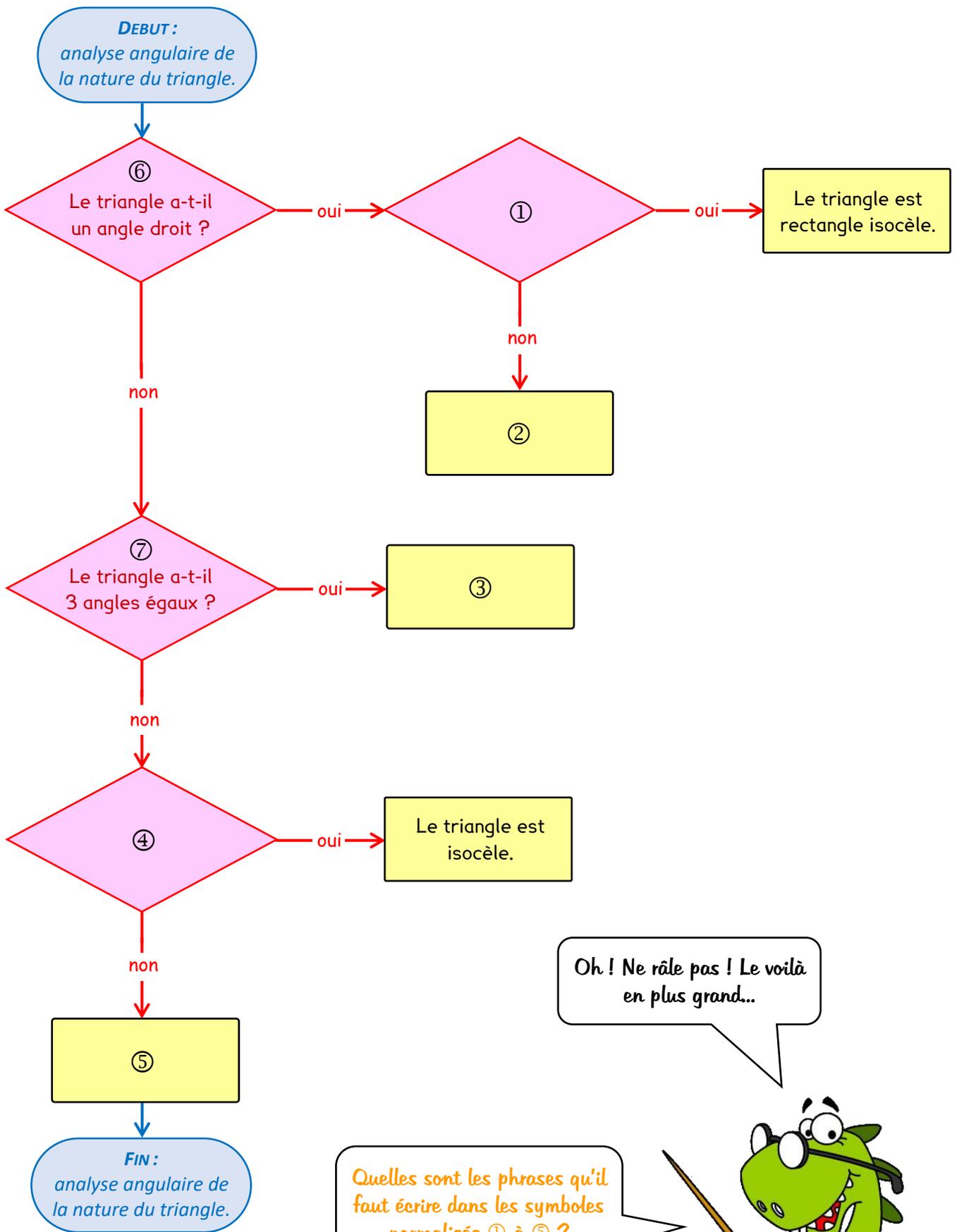


**Test**  
Ce symbole normalisé représente un choix à effectuer dans un test "si... alors... sinon...".

Voici l'organigramme illustrant l'algorithme qui permet de déterminer la nature d'un triangle à partir de l'analyse de ses angles.



Tu ne pouvais pas le faire encore plus petit ! Je ne vois RIEN !!!



Oh ! Ne râle pas ! Le voilà en plus grand...

Quelles sont les phrases qu'il faut écrire dans les symboles normalisés ① à ⑤ ?



N'oublie pas de répondre à la question de Dino.

Et on se retrouvera au prochain cours pour passer de cet organigramme à une programmation sur Scratch...