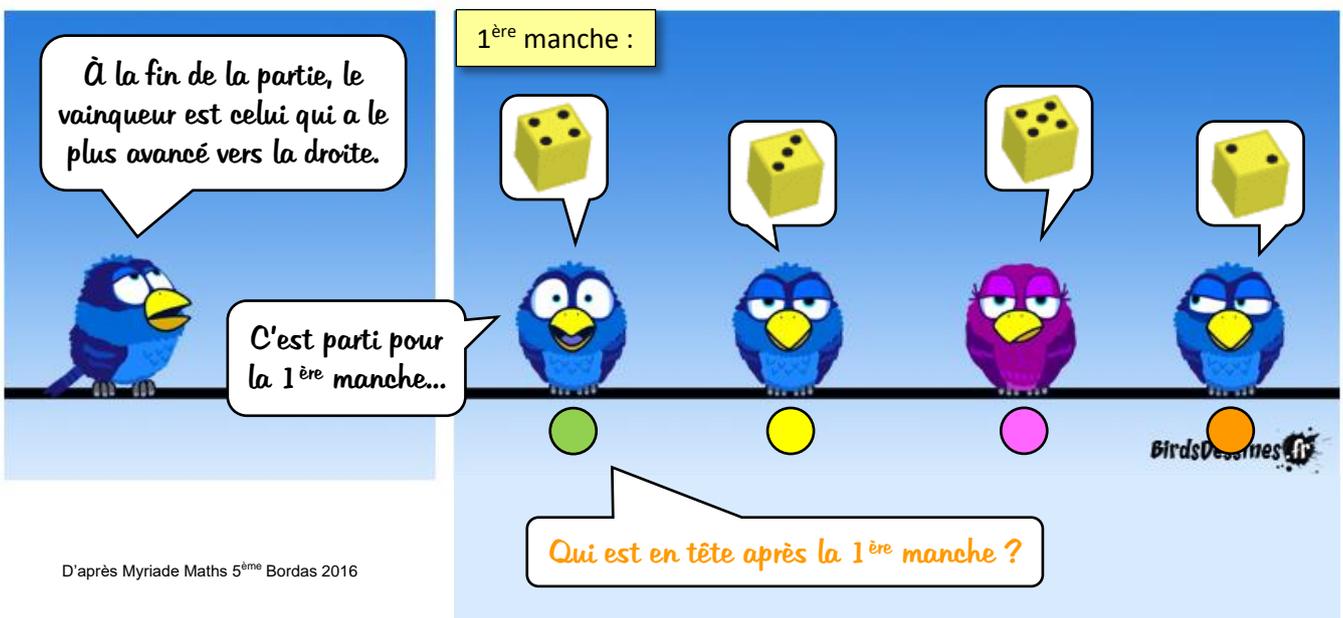


- ⇒ Si le résultat du lancer est **impair**, le joueur **avance** son pion vers la droite du nombre de graduations égal au résultat du lancer obtenu ;
- ⇒ Si le résultat du lancer est **pair**, le joueur **recule** son pion vers la gauche du nombre de graduations égal au résultat du lancer obtenu.



2^{ème} manche :

Qui est en tête après la 2^{ème} manche ?

BirdsDessines.fr

3^{ème} manche :

BirdsDessines.fr

4^{ème} manche :

BirdsDessines.fr

Mais comment savoir qui a gagné ?

Reproduis la droite graduée puis places-y une croix de couleur représentant le pion de chacun à la fin de la partie.

Puis trouve aussi une façon simple de coder la position de chacun (explique ce choix).

Sur le cahier... 1 unité de graduation ⇔ 1 carreau.

BirdsDessines.fr

- N'oublie pas de :
- répondre aux différentes questions des Birds ;
 - regarder la vidéo ;
 - recopier et apprendre la leçon correspondante.
(sur le site : **Section 20**: III 1^o, 2^o, 3^o) et 4^o)



Mais alors, au final, qui a gagné la partie ?

<http://bit.ly/reperagedroitegradueeMB>

Source vidéo : Mate tes Maths