



* Dans SCRATCH, il existe un opérateur qui permet de calculer le reste d'une division euclidienne :



Exemple : **27 modulo 4** Le reste de la division de 27 par 4 est 3. (car $27 = 4 \times 6 + 3$)

3

* Si on entre 27 comme dividende et 4 comme diviseur, le bloc ci-dessous permettra d'afficher :



27 n'est pas un multiple de 4

* Voici maintenant le programme écrit par M^{me} SPARROW :

```

1 Quand [drapeau] est cliqué
2 demander [Quel est le dividende?] et attendre
3 mettre [dividende] à [réponse]
4 demander [Quel est le diviseur?] et attendre
5 mettre [diviseur] à [réponse]
6 dire [dividende modulo diviseur] pendant 2 secondes
7 si [dividende modulo diviseur = .....] alors
8   dire [regrouper regroupé dividende et est un multiple de et diviseur]
9 sinon
10  dire [regrouper regroupé dividende et n'est pas un multiple de et diviseur]
  
```



Multiple ou non multiple ?...



- 1°) Quel nombre est manquant sur les pointillés à la ligne 7 du programme ?
- 2°) Pierre entre 799 comme réponse à la 1^{ère} question du programme puis 19 comme réponse à la 2^{ème}.
 - a) Quel sera le nombre dit par SCRATCH à l'exécution de la ligne 6 du programme ?
 - b) Quelle sera la phrase finale dite par SCRATCH ?
- 3°) Jean entre 14 331 comme réponse à la 1^{ère} question du programme puis 17 comme réponse à la 2^{ème}.
 - a) Quel sera le nombre dit par SCRATCH à l'exécution de la ligne 6 du programme ?
 - b) Quelle sera la phrase finale dite par SCRATCH ?
- 4°) Marc entre 5 949 comme réponse à la 1^{ère} question du programme puis 23 comme réponse à la 2^{ème}.
 - a) Quel sera le nombre dit par SCRATCH à l'exécution de la ligne 6 du programme ?
 - b) Quelle sera la phrase finale dite par SCRATCH ?
- 5°) Luc entre 20 150 comme réponse à la 1^{ère} question du programme puis 31 comme réponse à la 2^{ème}.
 - a) Quel sera le nombre dit par SCRATCH à l'exécution de la ligne 6 du programme ?
 - b) Quelle sera la phrase finale dite par SCRATCH ?