

ARRONDIS AND CO AVEC LE TABLEUR...



Ouvrir le logiciel de calcul mis à notre disposition, le TABLEUR LIBREOFFICE :

1°) Dans la cellule A1, entrer le mot « Nombre » puis valider.

Dans la cellule A2, entrer le nombre 12,5689 puis valider.

Rem. : Si des décimales disparaissent, pour revenir à l'écriture de base du nombre, après avoir re cliqué dans la cellule A2, cliquer autant de fois que nécessaire sur la touche : .

2°) **Arrondir un nombre à l'unité.**

étape 1 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi à l'unité
2	12,5689	
3		

Cliquer sur une cellule qui recevra l'arrondi à l'unité de 12,5689, par exemple B2.

étape 2 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi à l'unité
2	12,5689	=ARRONDI(A2;0)
3		

Saisir dans cette cellule l'instruction : « =ARRONDI(A2;0) » puis valider au clavier. Le chiffre 0 indique qu'il n'y a pas de décimales après la virgule.

étape 3 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi à l'unité
2	12,5689	13

L'arrondi est affiché dans la cellule B2.

étape 4 :

- On peut éviter de saisir A2 au clavier en cliquant sur cette même cellule.
- Le chiffre 0 indique que l'on prend un arrondi à l'unité, la partie décimale étant donc nulle.

3°) **Arrondir une série de nombre au dixième.**

Rem. ① : On pourra agrandir les colonnes si nécessaire.



Rem. ② : Attention ! Toujours précéder une fonction du signe =.

étape 1 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi au dixième
2	12,5689	
3	34,468	
4	78,094	
5	25,972	

Cliquer sur la cellule qui recevra l'arrondi du premier terme de la colonne A, par exemple B2.

étape 2 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi au dixième
2	12,5689	=ARRONDI(A2;1)
3	34,468	
4	78,094	
5	25,972	

Saisir dans cette cellule l'instruction : « =ARRONDI(A2;1) » puis valider au clavier. Le chiffre 1 indique que l'on désire un arrondi au dixième près, soit un chiffre au plus après la virgule.

étape 3 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi au dixième
2	12,5689	12,6
3	34,468	
4	78,094	
5	25,972	
6		

À l'aide de la souris, cliquer sur le coin inférieur droit de la cellule B2 puis tirer verticalement jusqu'à la cellule B5 qui doit recevoir l'arrondi du dernier terme de la suite.

étape 4 :

	A	B
1	Nombre	Arrondi au dixième
2	12,5689	12,6
3	34,468	34,5
4	78,094	78,1
5	25,972	26

Après avoir cliqué sur une cellule vierge, la colonne B fait apparaître la suite des arrondis, au dixième près, des termes de la colonne A.

4°) Il existe d'autres fonctions que ARRONDI(;).

On a aussi :

ARRONDI.INF(;) qui donne la valeur approchée par défaut (plus petit de l'encadrement) ;

ARRONDI.SUP(;) qui donne la valeur approchée par excès (plus grand de l'encadrement) ;

TRONQUE(;) qui donne la troncature.

a) Parmi ces 3 fonctions, quelles sont les deux qui donneront toujours le même résultat ? Pourquoi ?

b) Créer une nouvelle page. Ne pas oublier les titres des colonnes !

Saisir, en colonne A, les nombres : **42,7361** ; **5,555** et **125,4875**.

La colonne B donnera l'arrondi à l'unité, la colonne C donnera la valeur approchée par excès au centième, la colonne D donnera la troncature au dixième.

5°) L'unité astronomique (UA) est une unité de mesure des distances à l'intérieur de notre système solaire.

1 UA représente la distance moyenne entre la Terre et le Soleil, soit environ 150 000 000 km.

Le tableau ci-dessous donne les distances au Soleil des 8 planètes de notre système solaire.

Planètes	Jupiter	Mercure	Saturne	Vénus	Uranus	Terre	Neptune	Mars
Distance au Soleil (en UA)	5,203	0,387	9,555	0,723	19,218	1	30,109	1,524

a) Créer, sous le tableau précédent, en commençant à la cellule A10, un autre tableau.

Saisir dans la colonne A, les noms des planètes et dans la colonne B les distances au Soleil (en UA).

La colonne C donnera l'arrondi au dixième de ces distances. Ne pas oublier les titres des colonnes !

Sélectionner toute la page (cellule blanche en haut à gauche) puis afficher le quadrillage en faisant "Format", "Cellules...", "Bordures" et  (4^{ème} icône).

b) Sur le cahier, ranger ces distances dans l'ordre croissant.

c) Sur le cahier, dans la marge, verticalement, placer toutes ces planètes sur une demi-droite graduée ayant pour origine le Soleil et pour unité 1 cm \Leftrightarrow 1 UA.

d) Replacer les noms des planètes sur le schéma ci-dessous.

